

# MIRCHA EMANUEL D'ANGELO



*old-school geek, ethical hacker,  
full-stack developer*

Analista programmatore e full-stack developer per un'ampia varietà di applicazioni, con in mente sempre la sicurezza, le ultime tecnologie e le persone.

Forte predisposizione per le metodologie agili e il test-driven development.

Amo scoprire e sperimentare nuove tecnologie, cerco di tenermi sempre aggiornato.

Ho un solido background e una maturata e diversificata esperienza che mi permettono di affrontare qualsiasi progetto con poco sforzo, dall'analisi delle specifiche al rilascio.



[info@mirchaemanuel.com](mailto:info@mirchaemanuel.com)  
[www.mirchaemanuel.com](http://www.mirchaemanuel.com)



[WWW.LINKEDIN.COM/IN/MIRCHAEMANUELDANGELO](http://WWW.LINKEDIN.COM/IN/MIRCHAEMANUELDANGELO)



Sono cresciuto con il computer e un saldatore in mano, ma la prima esperienza lavorativa risale al 2002. Nel corso degli anni ho incentrato la mia vita professionale sullo sviluppo di soluzioni software (e hardware).

Ho avuto occasione di guidare dei team di programmatori e di gestire lo sviluppo del software dalla raccolta dei requisiti al rilascio.



## ANDROID

Realizzazione di intero ecosistema di app per chioschi basati su tablet Android, pubblicazione di alcune app sul PlayStore realizzate su commissione. (Android 4.4 - 6).

## .NET

Software per il JRC per la coordinazione degli interventi in caso di disastri nucleari, batteriologici e ambientali. Applicazione web real-time, con tecnologia AJAX e ASP.NET 3.5.

Applicazione industriale su commissione per l'acquisizione di immagini, analisi, ricostruzione e conversione in disegno vettoriale, sviluppata in .NET 4.5.2.

## JAVA

Back-end per chioschi di pagamento per azienda sanitaria regionale, sviluppato in test-driven development in Java 7.

Software di monitoraggio e controllo di client distribuiti, con sistema di call-out, sviluppato in Grails 3 e Java 8.

Web Scraper per motore di web reputation e visualizzatore di dati dinamici.

## iOS

Sviluppo in piena autonomia di App in Swift 4, iOS 11. Integrazione con client REST, manipolazione di immagini e utilizzo base di ARKit.



## JAVA

## ANDROID

## iOS

## SWIFT

## GRAILS

## ARDUINO

## .NET

## C e C++

Amo affrontare nuove sfide e sperimentare nuove tecnologie. Cerco sempre la soluzione migliore che risponde alle specifiche e che permetta il miglior ritorno di investimento, anche se richiede d'imparare qualcosa di nuovo.

*In riferimento alla legge 196/2003 autorizzo espressamente l'utilizzo dei miei dati personali e professionali riportati nel mio curriculum vitae.*